

آموزش HTML

```
File Edit Format View Help
<html><body>
<form id=frmMail method=post >
TO:<input type=text name=txtTo size=30><br>
FROM:<input type=text name=txtFrom size=30><br>
SUBJECT:<input type=text name=txtSubject size=30><br>
BODY:<textarea rows="5" name=txtBody cols="28">
</textarea><br>
<input type=submit value="Send the Mail">
</form>
</body></html>
```

HTML
www.DESIGNERCLUB.ir

رپزلر كا نونسلر

www.designerclub.ir
info@designerclub.ir

فصل اول

- 4..... مقدمه
- 5..... درس 1 - ایجاد اولین سند HTML
- 10..... درس 2 - ویرایش یک سند HTML
- 12..... درس 3 - نشانه گذاری 6 درجه
- 14..... درس 4 - شکستن پاراگراف

فصل دوم

- 16..... درس 5 - سبکهای مختلف نوشتاری
- 18..... درس 6 - ``, `` لیستها
- درس 7 - قالب بندی فایل های گرافیکی و استاندارد های مورد استفاده در صفحات وب.....
- 20.....
- 22..... درس 7-ب - قرار دادن تصاویر در اسناد.....

فصل سوم

- 24..... درس 8 - LINK (اتصال).....
- 28..... 8-ب - لینک به سایت دیگر.....
- 30..... 8-ج اتصال به یک سایت دیگر از اینترنت
- 32..... 8-د - اتصال به قسمتی از همان صفحه
- 34..... 8-ه - اتصالات ابر متن و تصویرهای لینک شده
- 36..... درس 9 - به ردیف در آوردن متن.....

فصل چهارم

- 37..... درس 10 - کاراکترهای ویژه.....
- 39..... درس 11 - لیستهای تعریف.....
- 40..... درس 12 - آدرسهای زیر نویس و اتصالات email.....
- 41..... درس 13 - وارد کردن یک توده متن بطوریکه از بقیه متن متمایز باشد.....
- 42..... درس 14 - گذاشتن بافت برای صفحه.....
- 44..... درس 15 - عدم استفاده از تگهای blink و Marquee.....

فصل پنجم

- درس 16 - زیبا کردن متن 45.....
درس 17 - ایجاد خط..... 47.....
درس 18 - **Extra Alignment**..... 48.....
درس 19 - آرایش در جدول 51.....
درس 20 - نقشه های تصویری 53.....

فصل ششم

- درس 21 - **Meta tag** 55.....
درس 22 - پنجره **Target**..... 57.....
درس 23 - فریم کردن صفحه..... 59.....
درس 24 - اضافه کردن فرم به صفحات وب..... 61.....
درس 24-ب - بوجود آوردن فرم ها 62.....
درس 25 - چند رسانه ای در صفحات شما..... 65.....
درس 25-ب - اضافه کردن فیلم و صوت - **multimedia**..... 67.....
درس 25-ج - قالبهای صوتی مورد استفاده..... 68.....

مقدمه

(زبان کد گذاری ابر متن) language hyper text mark up مخفف HTML می باشد.

در واقع زبان ساخت صفحات وب می باشد. این صفحات می HTML و ... Plug-in ، تصاویر ، جدول ، Link ، متنهای آرایش شده ، باشند . استقبال زیاد از این زبان و همچنین کمبود کتابهایی که در این زمینه وجود دارند ما را بر آن داشت تا بدون پرداختن به جزئیات بسیار ریز و غیر ضروری ، منبعی ساده و در عین حال کلی ارائه دهیم که مطالعه آن برای خوانندگان خالی از لطف نخواهد بود .

ساده Text Editor جهت کد نویسی و طراحی صفحات وب نیاز به یک که در تمامی ویندوزها قابل دسترسی می باشد و نیاز Notepad مانند جدید نیست . Text Editor به نصب برای مطالعه ی این دوره ی آموزشی نیاز است کاربران محترم آشنایی با اینترنت داشته باشند .

ضمنا سیستم شما باید دارای مشخصات سخت افزاری ذیل باشد :

- حداقل سیستم مورد نیاز پنتیوم 233

-Ram 16 مگابایت

- حدود 600 مگا بایت فضای آزاد

درس 1 - ایجاد اولین سند HTML

HTML درس 1 - ایجاد اولین سند

- بعد از خواندن این درس تواناییهای زیر را در ساخت صفحات وب بدست می آورید:
- 1- آشنایی و درک تگهای HTML
 - 2- باز کردن محیط کاری متناسب برای ایجاد یک سند HTML
 - 3- استفاده از یک Editor (ویرایشگر متنی)
 - 4- وارد کردن مطالبی به عنوان توصیه بطوریکه در صفحه نشان داده نشود
 - 5- باز کردن سند در Browser برای نمایش آن تحت وب

1- تگ های HTML

وقتی یک مرورگر وب صفحه ای مانند صفحه فوق که شما مطالعه می کنید را نشان می دهد، صفحه از یک فایل متنی خوانده میشود. کدهای ویژه ای بکار برده شده اند که با علامات < > نشانه گذاری شده اند. قالب عمومی تگ های HTML بصورت فوق می باشد :

< نام تگ / > رشته کاراکتری < نام تگ >
(البته بعضی تگها بصورت فرد عمل می کنند)

مانند:

این تگ بیان می کند که مرورگر وب متنی را بصورت زیر نمایش می دهد :

What are HTML tags

- بعدا در مورد تگهای < Hn > توضیح بیشتری خواهیم داد.

تذکر:

مرورگر وب نسبت به استفاده از حروف بزرگ یا کوچک حساسیت

ندارد. بر خلاف برنامه های کامپیوتر ، اگر شما ایرادی در HTML داشته باشید ، کامپیوتر شما دچار هنگ نمی شود و ایراد بسادگی با رفتن در داخل سند HTML بر طرف میشود. مرورگر شما ، دارای یک سند لغات کوچک می باشد . یکی از جنبه های جذاب HTML ، این است که اگر Browser شما نداند که تگی که در آن نوشته شده چیست ، آن را نادیده می گیرد. برای مثال :

مثلا تگ `< H3 >` `< H3/ >` مورد حمایت مرورگر قرار می گیرند . ولی با مرورگرهای فعلی `< / wigggle >` و `< wigggle >` حمایت نمی شوند . اگر ما برنامه نویسی یک مرورگر وب بودیم عملکردی برای تگ `< wigggle >` در نظر می گرفتیم .

2- باز کردن محیط کاری

برای کامل کردن این بحث ، از ابتدا بهتر است که یک پنجره جدید ایجاد کنید. برای اینکه به شما اجازه می دهد که ضمن نگهداری پنجره فعلی ، پنجره ای جدید برای کار خود داشته باشید. شما خیلی راحت می توانید بین پنجره ها و اطلاعات مختلف گردش داشته باشید . مراحل ایجاد محیط کاری را در اینجا بیان می کنیم :

1- از منوی File مرورگر خود ، گزینه New Window را انتخاب کنید . پنجره دوم ظاهر می شود . اولین پنجره کتاب شماست و پنجره دوم محیط کاری برای تکمیل دروس HTML

2- فایل متنی خود را باز کنید

3- ایجاد سند HTML

یک سند HTML شامل دو قسمت می باشد (قسمت های تیترو بدنه) - قسمت تیترو ، شامل اطلاعاتی در مورد سندی که نشان داده می شود است .

- بدنه ، شامل کلیه مواردی می باشد که در یک صفحه وب نشان داده می شود .

نمونه یک سند HTML

استفاده از مطالبی که توضیح راجع به سند باشد و در صفحه نشان داده نمی شود

هر آنچه در صفحه نشان داده می شود این تگ توضیحاتی دارد مبنی بر اینکه برای نوشتن این صفحه از کدام ورژن HTML استفاده شده است . تمامی مندرجات صفحه بین 2 دو تگ `< HTML >` و `< / html >` نوشته می شود . ابتدا `< Head >` و `< head >` / و سپس `< body >` و `< / body >` ! < متنی که ما بین تگ فوق نوشته می شود ، در صفحه وب نمایش داده نمی شود، ولی این اطلاعات در اختیار کسی قرار می گیرد که Source یک صفحه وب را که در پشت صفحه وب قرار دارد می بیند .
وقتی صفحه وب شما دچار پیچیدگی می شود، این مطالب و کدها می تواند برای به روز کردن صفحه وب شما مفید باشد . اینجا به ذکر مراحل ایجاد سند HTML می پردازیم :
1- Editor متنی خود را باز کنید
2- و مطالب زیر را در آن وارد کنید :

موقعیت تگ `< title >` و `< / title >` داخل دو تگ `< head >` و `< head >` / می باشد و این که در صفحه نشان داده نمی شود پس کار آن چیست ؟
تگ `< html >` شناسه یگانه ای است برای هر سند HTML و در قسمت Title bar بار مرورگر شما نمایش داده می شود .
در درس 3 شما می آموزید که چگونه رشته کاراکتر را برای Title اضافه کنید و در صفحه وب شما ظاهر شود . ذکر این نکته ضروری است که در این تگ توضیح اسم نویسنده و تاریخ ایجاد سند HTML ذکر می شود و شما می توانید هر نکته ای را درون این تگها نمایش دهید . ولی فقط در سند HTML قابل رویت می باشد و در صفحه وب شما قابل مشاهده نیست.
3- سند خود را به نام Lesson1.html ذخیره کنید و آن را در فولدر خاص مورد نظر خود نگهداری کنید .

تذکر (برای استفاده کنندگان ویندوز 3.1) :

شما باید سند HTML خود را با نام HTML . نام فایل ذخیره کنید . بنابراین نام فایل شما در این مثال Lesson1.htm خواهد بود . نگران نباشید مرورگر شما به اندازه کافی هوشمند می باشد و می داند که آخر نام

فایل شما HTML می باشد . HTML نیز یک فایل HTML می باشد . استفاده کنندگان ویندوز 95 به بالا می توانند نام فایل را Lesson1.html قرار دهند . طبق مثال فوق با استفاده از این اسم و پسوند مرورگر فایل شما را مانند یک فایل HTML می خواند و آن را بصورت صفحه وب نشان می دهد .

نمایش سند در یک صفحه وب

- 1- بر گردید به مرورگر وب که برای محیط کاری از آن استفاده می کنید . از منوی File گزینه Open را انتخاب کنید .
- 2- از کادر محاوره ای که باز می شود ، سند مورد نظر ایجاد شده را باز کنید .
- 3- حال در Title bar مرورگر خواهید دید Lesson 1

چک کردن فایل

سند خود را با صفحه وبی که در پیش رو دارید مقایسه کنید، بعد از نگاه کردن نمونه از دکمه Toolbar back استفاده کنید تا مرورگر شما دوباره به این صفحه باز گردد . اگر سند شما با سند نمونه تفاوت داشت دوباره مروری بر مطالبی که وارد کردید داشته باشید . از اشتباهات معمولی که وجود دارد عدم مشاهده Title bar می باشد . متنی که بین تگ های `< title >` و `</ title >` قرار داده شده در Title بار نشان داده نمی شود . از اشتباهات معمول دیگر برای کسانی است که از برنامه های پردازشگر لغات برای HTML Type استفاده می کنند و نمیتوانند آن را در مرورگر باز کنند . در این صورت صفحه آنها پر از کاراکترهای اضافی است .

اگر شما به دنبال یک Editor ساده و ارزان هستید پیشنهاد ما به شما Notepad می باشد

مرور عناوین

- 1- تگ های HTML چه هستند ؟
- 2- متن تگ Title در کجا قرار می گیرد؟
- 3- چه مراحل را برای ایجاد یک سند HTML باید دنبال کرد ؟
- 4- چگونه یک تگ توضیح ایجاد می شود ؟

5- چگونه می توانید سند HTML خود را در مرورگر نمایش دهید ؟

یک تمرین :

یک سند HTML که شامل تگ Title باشد ایجاد کنید و سپس آن را در مرورگر نمایش دهید . "حال صفحه اول شما ساخته شد"

HTML درس 2 - ویرایش یک سند

شما اولین سند HTML خود را ایجاد کردید . در این درس خواهید آموخت که چگونه با سرعت ، تغییراتی در سند خود ایجاد کنید و تغییرات را در مرورگر خود ببینید. بعد از آموزش این درس تواناییهای زیر را خواهید داشت :

- 1- ایجاد یک محیط کاری
- 2- تغییرات در سند HTML
- 3- اجرای سند مرورگر برای دیدن تغییرات

ایجاد دوباره محیط کاری

برای تکمیل این درس شما نیاز به ایجاد یک پنجره مرورگر دوم و پنجره Editor متنی که در درس 1 استفاده کردید دارید.

- 1- یک پنجره جدید از مرورگر. به وسیله انتخاب گزینه New Window از منوی File .
- 2- از گزینه Open برای باز کردن سند HTML که در قبل ایجاد کردید استفاده کنید.
- 3- Editor متنی خود را دوباره باز کنید .

انجام تغییرات در سند HTML

- 1- وارد شدن در پنجره Edit ویرایشگر متنی
- 2- متن زیر را در درس قبل وارد کنید .
"در اینجا شما با یک سایت آموزشی – آموزش از دور روبرو هستید امیدواریم از این سایت لذت ببرید "
نکته :
- این متن بالای تگ < / body > و < / html > باشد.
بین < body > و < / body > نوشته می شود .
- 3- از منوی فایل ، با انتخاب گزینه Save تغییرات خود را ذخیره کنید .

باز کردن سند در مرورگر

به محیط کاری مرورگر خود بازگردید . جایی که فایل قبلی شما نمایش داده شده است . توجه داشته باشید که متون جدیدی که شما وارد کردید، هنوز قابل رویت در پنجره شما نیست . برای دیدن این تغییرات از کلید Refresh استفاده کنید . در این صورت هر تغییری که ایجاد کرده اید را مشاهده می کنید .

ذکر این نکته ضروری است که مرورگر وب از کلیه فاصله ها و کاراکترهای خالی که در سند وارد کردید چشم پوشی می کند . البته مشخص است که زمانی می رسد که شما نیاز دارید که جاهای خالی در سند خود را مابین پاراگرافها استفاده کنید که در درس 4 این مطلب را می آموزید . شما می توانید فایل خود را در Desktop ذخیره کنید و از همانجا به اجرا در آورید .

آزمایش

سند ایجاد خود را با سند نمونه مقایسه کنید، اگر صفحه شما با نمونه متفاوت بود دوباره مروری بر مطالبی که در ویرایشگر متنی وارد کردید داشته باشید.

مروری بر مطالب

- 1- چگونه محیط کاری را باز کردید.
- 2- چه مراحل را برای ایجاد تغییر دنبال کردید.
- 3- چگونه تغییرات را در سند خود مشاهده کردید.

تمرین :

با توجه به مطالبی که در آموزش دیدید سندی که در درس قبل ایجاد کردید تغییر داده و سپس تغییرات خود را مشاهده کنید .

درس 3 - نشانه گذاری 6 درجه

اهداف این درس :

- 1- شناسایی درجات مختلفی از نشانه گذاری در HTML و تگهای مربوط به آن
- 2- گذاشتن درجات مختلف نشانه گذاری در سند و مشاهده تغییرات در مرورگر

شروع درس

نشانه گذاری عنوانگذاری HTML

< / hn > متن شما به این سایز ظاهر می شود < hn >
n عددی است از 1 تا 6

مثال

در اینجا این نوشته 6 درجه مختلف دارد . درجات این نشانه گذاری مابین درجات 1 تا 6 می باشد و در خارج از این رده تناقض دارید ،

جایگذاری عنوان ها در سند HTML

- تذکر :** اگر محیط کاری ندارد طبق آدرس قبل ایجاد کنید .
- 1- محیط کاری باز کنید (اگر هنوز باز نشده است)
 - 2- به پنجره ویرایشگر متنی بروید .
 - 3- پنجره HTML که در درس 2 ایجاد کردید را باز کنید .
 - 4- این تگها را برای بزرگترنمایش دادن titlebar استفاده می کنیم .
< h1 / > lesson1 < h1 >
 - 5- مطالب زیر را وارد کنید
درس 3 :
 - 6- تغییرات خود را ذخیره کنید .
 - 7- به پنجره مرور گر باز گردید و سند را باز و Refresh کنید .

آزمایش

سند خود را با سند نمونه مقایسه کنید اگر بعضی از نشانه گذاری ها اعمال نشده بود دوباره تگهای مربوط را اصلاح کنید .
از اشتباهات معمولی که در هنگام کار عملی در این درس پیش می آید عدم استفاده از در نشانه گذاریها است .
< h1 > lesson1 < h1 > علامت اسلش فراموش شده است اگر / در تگ فراموش شود . مرور گر آن متن را با این درجه نشان نمی دهد و برای اصلاح دوباره باید به سند باز گردید .

مروری بر مطالب

- 1- درجه های مختلف نشانه گذاری حروف چه هستند ؟
- 2- تگهای مرتبط با این درجات نشانه گذاری چه هستند ؟
- 3- چه مراحل را باید برای ایجاد متون با سایزهای مختلف دنبال کنید .
- 4- اگر / را فراموش کردید چه باید کنید ؟

تمرین :

در سند HTML خود از 3 درجه نشانه گذاری استفاده کنید.

درس 4 - شکستن پاراگراف

اهداف این درس

- 1- شناختن تگ‌هایی که ایجاد پاراگراف می کند .
- 2- کپی کردن متن از یک صفحه وب و انتقال آن به سند دیگر
- 3- شکستن پاراگرافها در سند HTML خود و مشاهده تغییرات

شروع درس :

در درس قبل گفتیم که مرورگر وب شما از تمامی فضاهای خالی که در ویرایشگر در هنگام ایجاد سند وارد نمودید ، چشم پوشی می کند . اما هنگامی که مرورگر تگ زیر را مشاهده کند مجبور به ایجاد یک پاراگراف می شود .

</ p > این تگ باعث ایجاد پاراگراف جدید می شود
< p > در درسهای بعدی خواهید دید که چرا باید از تگ </ p > نیز استفاده کرد .
همچنین < br > یک خط خالی ایجاد می کند . بنابراین نیازی نیست که تگ چک شود .

وارد کردن پاراگراف جدید و شکستن خط

- 1- باز کردن محیط کاری
- 2- رفتن به پنجره ویرایشگر متنی
- 3- باز کردن سند (lesson1.html)
- 4- برای انتقال دادن جملات از موس استفاده کنید .
شما در این قسمت سایت آموزش از راه دور (Training the web) را دنبال خواهید کرد و در این درس می آموزید که چگونه پاراگراف جدید ایجاد کنید یا فاصله ای ایجاد کنید .
- 5- حال به سند html خود باز گردید و این متن را در آنجا انتقال دهید .
- 6- تغییرات خود را ذخیره کنید .
- 7- به مرورگر خود باز گردید .
- 8- اگر سند کاری شما باز نیست می توانید از منوی File ، گزینه Open استفاده کنید . (طبق قبل)

- 9- پنجره جاری را برای دیدن تغییرات Refresh کنید .
- 10- به سند ویرایشگر متنی باز گردید .
- 11- دوباره تگهای زیر را به جملات اضافه کنید .
< / h2 > آموزش از راه دور < h2 >
شما در این قسمت از سایت آموزش از راه دور را دنبال خواهید کرد . >
< P > در این درس می آموزید که چگونه یک پاراگراف جدید و فاصله ایجاد کنید .
- 12- تغییرات خود را ذخیره کنید .
- 13- به مرور گر خود باز گردید و Refresh کنید و نتایج تغییرات را مشاهده کنید.

صورت‌های دیگر شکستن پاراگراف

از روشهای دیگر ایجاد پاراگراف استفاده از خطوط افقی یا تگ hr می باشد .
شما می توانید یک خط راست و مستقیم ایجاد کنید . قالب عمومی html برای ایجاد خط تگ < hr > می باشد .
در آخر تگ < Br > مجبور می شود که متن شکسته شود مانند < p > بدون اینکه نیاز به وارد کردن خط خالی داشته باشید . تگ < br > مانند تگ < p > متن را مجبور به ظاهر شدن در خط جدید می کند . شما از این تگ در هنگام نوشتن اشعار و غیره استفاده می کنید .

مثال

RESULT	HTML
<p>And in the end it was all for naught</p> <p>The new cheese edict later, sir Longhorn declared that all markers of cheese would have to be certified before commencing production</p>	<p>And in the end it was all for naught < p > < b >the new cheese edict< /b > < Br > later, sir Longhorn declared that all markers of cheese would have to be certified before commencing production</p>
<p>And in the end it was all for naught</p> <p>The new cheese edict</p> <p>Later, sir lenthorn . declared that all makers of cheese would have to be certified before commencing production</p>	<p>And in the end it was all for naught < h4 > the new cheese edict < /h4 > later , sir lenthorn . declared that all makers of cheese would have to be certified before commencing production</p>

درس 5 - سبکهای مختلف نوشتاری

< tt >< I >< b >

HTML می تواند به مرورگر بفهماند که قسمتهایی از متن را بصورت ضخیم و یا ایتالیک درآورد .

اهداف این درس

بعد از آموزش این درس

- 1- تگهای ضخیم و یا ایتالیک و به شما شناسانده خواهد شد
- 2- متون خود را در سند HTML به سبک های مختلف وارد کنید و سپس آن را در مرورگر مشاهده کنید .

شروع درس

HTML طرحهای مختلفی را در ارتباط با سبک های مختلف نوشتاری به شما می دهد، به مثالهای زیر توجه کنید .

RESULT	HTML
this is bold - <i>this is italic</i> this is typewriter	< b > this is bold - < /b > < I > this is italic < /I > < tt > this is typewriter < /tt >
<i>this is bold and italic and so is this</i>	< I >< b >this is bold and italic< /b > < /I > < b >< I > and so is this < /I >< /b >
Blah And improved Blah Blah blah blah	Blah < h2 >< I >< new >< /I > and < tt >improved Blah Blah < /tt >< /h2 > blah blah

- سبک های مختلف متن را در سند HTML خود وارد کنید .
- اگر محیط کاری ندارید باز کنید مراحل زیر را دنبال کنید .
- 1- محیط کاری خود را دوباره باز کنید .
- 2- سند خود را که به نام lesson1.html ذخیره کردید باز کنید .
- 3- لغت آموزش را از درون آن پیدا کنید حال می خواهیم آن را ضمیمه کنیم .

- 4- تگ مرتبط با عمل فوق را وارد کنید . $\langle / b \rangle$ آموزش از راه دور $\langle b \rangle$
- 5- حالا پاراگراف دوم را با صورت ضخیم و ایتالیک درآورید.
برای اینکه تاکید بیشتری روی قسمتی از متن داشته باشید بوسیله تگ های $\langle I \rangle$, $\langle b/ \rangle$, $\langle b \rangle$ می توانید این تاکید را انجام دهید .
- 6- برای اشاره به قسمت خاصی از متن مثل نام نویسنده ، می توانید از تگ $\langle tt / \rangle$, $\langle tt \rangle$ استفاده کنید .
- 7- تغییرات خود را ذخیره کنید و مجددا مرورگر خود را باز کنید .

لیستها < ol >, < ul > درس 6

لیستهای روشهای خوب و روشنی برای بیان مطالب هستند .

اهداف این درس

- 1- شناسایی کدهایی برای ایجاد لیستها
- 2- ایجاد لیست در سند و مشاهده آن

شروع درس

خیلی از صفحات وب ارقام خود را بصورت لیستهای نقطه دار یا شماره دار نشان می دهند ، بوجد آوردن این لیستها در HTML کار آسانی است . همچنین شما می توانید لیستهای تو در تو نیز ایجاد کنید ، لیستها در جداول و فصل بندی ها نیز بسیار مهم هستند . لیستهای نامرتب یا تگهای < ul > و < / ul > مانند لیست نقطه دار ارقام ظاهر می شوند . اینگونه لیستها نیاز به مرورگرهای خاصی برای تیر دارند و همه نوع مرورگری آن را حمایت نمی کند .

تگ < ul > و < / ul > به ترتیب در آغاز و پایان لیست ظاهر می شود.

لیستهای مرتب

در این لیستها ارقام بصورت مسلسل شماره گذاری می گردند و شروع آن با عدد 1 می باشد. لیستهای تو در تو لیستهای مرتب و نامرتب سطوح مختلفی دارند که هر کدام می توانند توسط مرور گر شما بطور مناسب اختصاص داده شوند توجه اصلی شما باید به این قضیه معطوف باشد که مشخص شود که لیست بطور مناسب پایان پذیرفته و ترتیب لیست تو در تو رعایت شود . تگهایی که در این قضیه استفاده می شود عبارتند از :

< ol > , < li > , < ul/ > , < li/ >

ترکیب لیستهای تو در تو با یکدیگر

نه تنها می توانید لیستهای مرتب را با یکدیگر ترکیب کنید بلکه می توانید انواع مختلفی از لیستها را با هم ترکیب و بکار برید .

قرار دادن لیست ها در سند HTML

- 1- باز کردن محیط کاری
- 2- باز کردن سند HTML در ویرایشگر متنی
- 3- در زیر سر فصل آموزش از راه دور از لیستهای نامرتب برای نمایش آموزشهایی که در سایت بصورت Online داریم استفاده می کنیم
- 4- ابتدا جمله فوق را استفاده کنید . چندمورد از آنها را می دانید ؟
- 5- قالب HTML را برای ایجاد لیست اضافه کنید .
- 6- می توانیم از لیستهای مرتب برای تکلیف درس استفاده کنید .
- 7- نتایج خود را ذخیره کنید .

درس 7 - قالب بندی فایل‌های گرافیکی و استانداردهای استفاده در صفحات وب مورد

در دهه های گذشته در صفحات وب فقط از متن استفاده می شد ، ولی امروزه از تصاویر گرافیکی استفاده می شود که در اینصورت پیام شما بسیار آموزنده خواهد بود .

اهداف این درس

- 1- شناسایی فایل‌های گرافیکی شبکه WWW
- 2- بحث کلیدی در مورد استفاده از گرافیک در سندهای وب
- 3- انتقال فایل گرافیکی از وب به کامپیوتر شخصی خود
- 4- استفاده از قالب صحیح برای تصاویر در صفحات وب

شروع درس

همانطور که می دانید تعداد بسیار زیادی از قالب بندی‌های گرافیکی وجود دارند . مثل png , tiff , hif , pict حالتی که مرورگر وب گرافیکها را در شکل ، HTML نشان می دهد بیان کننده محل فایل گرافیکی در یک قالب دستوراتی است که می تواند توسط انواع مختلفی از کامپیوترها تفسیر شود .

برای مثال :

هنگامی که اطلاعات در آن قالب به کامپیوتر مکینتاش می رسد مرورگر آن را در قالب دستور برای مکینتاش نشان می دهد و برای کامپیوترهای معمولی وضع به همین منوال است. gif اطلاعات تصویر را فشرده می کند (کاهش حجم فایل) و اطلاعات را به کدهای دودویی قابل ارسال بر روی اینترنت تبدیل می کند. gif فشرده موثر ترین فایل گرافیکی است که ناحیه یکپارچه رنگی متصل به حجمی دارد و فشردگی آن قابل تنظیم است . هنگامی که رنگ به طور متوالی در یک جهت افقی باشد فایل‌های gif خاصیت شفافیت دارند ، بنابراین فایل‌های gif با درجه خلاصه سازی ذخیره می شوند و در صفحات وبی که از gif برای تصاویر استفاده شده ، تصاویر به زودی دیده می شوند. ابتدا تصویر به صورت تیره ظاهر می شود تا در نهایت تصویر نهایی ظاهر گردد . از فرصت‌های دیگر تصویر jpg می باشد که مخفف کلمات Joint photo graphic expert group در اوایل شروع تصاویر jpeg در صفحه نشان

داده نمی شدند و در پنجره ای جداگانه به نمایش درمی آمدند . اما مرورگرهای امروزی از فایل‌های jpeg پشتیبانی می کنند و آنها را در صفحه نمایش می دهند .

اگر تنوع رنگ در فاصله کمی زیاد باشد ، برای فایل‌های با قالب jpeg می توان به درجه خلاصه سازی تعریف کرد. فایل‌های jpeg قابلیت تحرک و انیمیشن سازی ندارند . برای بدست آوردن اطلاعات بیشتر برای این قالب فایل به آدرس زیر مراجعه کنید .

<http://www.biblio.org/notes/otis-comression.html> تعداد زیادی از برنامه های گرافیکی می توانند فایل را با پسوند gif ذخیره کنند . امروزه برنامه های image ready از شرکت adobe طرح مشخصی برای ایجاد تصاویر گرافیکی دارند .

نکاتی که هنگام استفاده از تصاویر گرافیکی باید در نظر گرفت . هنگامی که در صفحه وب از عکس استفاده می کنید، به نکات زیر توجه کنید .

- تصاویر بزرگ و بیشماری که کل صفحه کامپیوتر را در بر می گیرد برای کاربری که در انتظار ظاهر شدن آن عکس می باشد ، خسته کننده می شود . پیشنهاد این است که کل سایز عکس را بیشتر از 100kb نکنید .
- همه کاربران از مانیتور 21 اینچ استفاده نمی کنند طول تصاویر بکار برده شده را بیشتر از 480 pix و عرض آنها را بیشتر از 300 pix نکنید که کاربر مجبور می شود برای دیدن تمام عکس از Scroll استفاده کند .
- شیب رنگ برای فایل‌های gif ممکن است زیاد به نظر برسد اما فایل‌های gif نمی توانند این ناحیه رنگ یکپارچه را فشرده کنند . بعضی برنامه های گرافیکی این اختیار را به شما می دهند که ، هنگام برگردان فایل به gif ، لبه های تصویر هموار شود و از اختلالات تصویر کاسته شود .

بهتر است اول تصاویر کوچک استفاده شود و سپس این تصاویر به تصاویر با سایز بزرگتر اتصال پیدا کنند .

یک تصویر خاص که شما در صفحه اینترنت می بینید ، ممکن است هر بار در یک بازه زمانی ، برای شما ظاهر شود .

- بیشتر اوقات ، مرورگر تصاویر را از hard disk شما cash می کنند. یعنی هنگامی که یک عکس بارگزاری می شود ، از hard disk شما آورده می شوند . شما ممکن است که صفحه زیبا طراحی کنید که عکسهای بزرگی در آن بارگزاری شوند اما برای یک مودم با سرعت کم و شبکه شلوغ کار مشقت باری است .

درس -۷- ب - قرار دادن تصاویر در اسناد

اهداف این درس

- 1- قرار دادن تصاویر در اسناد html
- 2- چگونه می توان دور تا دور تصاویر متن قرار داد
- 3- مشخص کردن ابعاد تصاویر
- 4- ویرایش عکس و اضافه کردن خصلتی در آن بطوریکه بتواند در مرورگرهایی که از عکس پشتیبانی نمی کنند کارآیی داشته باشند .

شروع درس :

تگ های HTML برای تصاویر گرافیکی خطی

وقتی که نام فایل gif مانند همان نامی باشد که اسم آن فایل است و در شاخه خاصی قرار گرفته ، در اینصورت مرورگر می تواند آن تصویر را مابین متن ها نشان دهد .
برای اینکه تصویر در خط دیگری وارد شود می توان قبل از تگ تصویر یک تگ پاراگراف قرارداد .

تنظیم محل عکس به وسیله صفتی آورده می شود < IMG > شما می توانید در همجواری عکس و متن کنترل داشته باشید صفت align در تگ < IMG > این امکان را برای شما ایجاد می کند

قرار دادن تصویر در صفحه وب :

- 1- باز کردن محیط کاری
 - 2- باز کردن فایل html. Lesson1
 - 3- در بالای < / h1 > آموزش از راه دور < h1 > تگ زیر را قرار دهید . این قالب HTML در بالای صفحه قرار خواهد گرفت .
 - 4- ذخیره کردن صفحه و بار گذاری مجدد .
- تذکر (در هنگام جاگذاری عکس ممکن است تعجب کنید که چرا در اینجا برای شکسته شدن پاراگراف نیاز به تگ < p > نداشتید . دلیل آن این است که مرورگر در صورت برخورد به تگ < h1 > و < h2 > و ... خود خط ایجاد می کند .

صفت ALT

اگر صفحه وب شما به وسیله کاربری که با مرورگر متنی کار می کند دیده شود در اینصورت تصویر دیده نمی شود یا ممکن است کاربران برای جلوگیری از اتلاف زمانی که در اثر بارگیری یک عکس در یک شبکه شلوغ پیش می آید از دیدن عکس صرفنظر کرده و بارگذاری را متوقف کنند در این حالت است که صفت ALT در تگ `Img` مفید خواهد بود . در این صفت توضیحی راجع به عکس آورده می شود که با نگهداشتن

ماوس روس عکس این صفت ظاهر می شود. امکان دیگری که شما می توانید در تگ `< img >` داشته باشید صفات `Width` و `Height` می باشد با این دو صفت می توانید ابعاد یک تصویر را مشخص کنید .

```
< Img src=" filename.gif" width=X height=Y >
```

X - طول و Y عرض تصویر را مشخص می کند. شما می توانید از یکسری از برنامه های گرافیکی سودمند برای اینکه این اعداد را تخمین بزنید استفاده کنید. روش دیگر برای پیدا کردن ابعاد عکس این است که شما می توانید آیکون مورد نظر را با `Drag and Drop` به پنجره مرورگر بکشید و طول و عرض تصویر در `Titlebar` مرورگر نشان داده می شود .

تذکر : ترتیب صفات در تگ `< Img >` مهم نیست .

8 (اتصال) LINK - درس

URL - چیست ؟

قدرت واقعی وب در توانایی آن در ایجاد ابر متن هایی است که وابسته به اطلاعات است که آن اطلاعات بصورت های صوت و عکس و ... انیمیشن در یک کامپیوتر راه دور قرار داده شده است WWW پهناور از یک آدرس شناخته شده بنام URL که مخفف Resource Location Uniform است برای مشخص کردن موقعیت مکان خود استفاده می کند. این اتصالات ابرمتن معمولا با خطی در زیر آن مشخص شده اند. (a اتصال به یک فایل محلی

اهداف این درس

- 1- ایجاد یک اتصال در یک سند HTML در همان شاخه ای که سند شما قرار دارد.
- 2- ایجاد یک اتصال برای نمایش یک فایل گرافیکی
- 3- ایجاد یک اتصال در شاخه ای به جز شاخه ای که سند در آن قرار دارد.
- 4- سازماندهی مجدد ساختار وب شما

شروع درس

در مرحله اول شما a برای اتصال به صفحه دوم یک ابر متن ایجاد کنید این اتصال محلی نامیده می شود زیرا هر دو یک کامپیوتر مستقر هستند.

اتصال به فایل های محلی

ساده ترین روش اتصال این است که فایل HTML دیگری که در همان شاخه سند ما قرار دارد ایجاد گردد و در صفحه وب به نمایش در آید. تگ HTML آن بصورت زیر است :

برای لنگرگاه لینک استفاده می شود و href برای ارجاع دادن ابرمتن مطلب یا عکسی که از آن به عنوان اتصال استفاده می شود بعد از بسته شدن اولین تگ و قبل از شروع < / a > قرار می گیرد . معمولا متونی که دارای اتصال هستند با خطی در زیر آنها مشخص می شوند . حال مراحل زیر را برای ساختن یک اتصال دنبال کنید:

- 1- ابتدا فایل Lesson1.html را باز کنید .

- 2- در زیر لغت آموزش از راه دور متن زیر را وارد کنید .
"در اینجا ما سعی می کنیم شما را با بزرگترین سایتهای آموزش از راه دور آشنا کنیم و برخی از آنها را ترجمه و برای استفاده شما در سایت بکار ببریم" .
- 3- حال عبارات زیر را وارد کنید: در این صفحه شما طراحی صفحات وب را مطالعه خواهید کرد و ما در اینجا به امیدواریم استفاده لازم را ببرید . جمله آموزش HTML را می توانید در یک سند HTML ثانوی با نام Lesson2.html ذخیره شده ببینید که در مراحل 5 و 6 آن را دنبال می کنیم .
- 4- سند خود را ذخیره کنید .
- 5- حال بوسیله ویرایشگر متنی یک ویرایشگر جدید باز کنید.
- 6- متون زیر را وارد کنید .
- در اینجا بر عناوین آموزش HTML که از مهمترین آنها ساختن ابر متن ها می باشد می پردازیم :
- 7- این فایل را با نام Lesson2.html ذخیره کنید.
- 8- دوباره فایل Lesson1.html را بارگذاری کنید .
- 9- هنگامی که روی آموزش HTML کلیک کنید به صفحه 2 که در مورد آموزش HTML می باشد هدایت می شوید .

اتصال به یک تصویر :

در درس 7 توضیح دادیم که چگونه یک عکس خطی را در صفحه وب نمایش دهیم . با تگ anchor شما می توانید یک اتصال برای نمایش فایل گرافیکی ایجاد کنید . هنگامی که این اتصال انتخاب شود فایل گرافیکی برای نمایش فایل گرافیکی به کامپیوتر شما آورده می شود . ساده ترین روش آن است که تصویر و سند شما در یک شاخه باشند . با یک اتصال ساده بر روی یک متن فایل گرافیکی به نمایش در آید.

حال مراحل زیر را برای اضافه کردن یک اتصال به فایل گرافیکی در سند خود دنبال می کنیم :

- 1- یک عکس در کامپیوتر خود قرار دهید .
 - 2- فایل Lesson2.html را باز کنید .
- متن زیر را به آن اضافه کنید :

برای آموزش بهتر از یک سری تصاویر استفاده می کنیم . با دیدن آموزش مفیدتر خواهد بود.

- 3- ذخیره مراحل انجام شده
- 4- کلیک بر روی اتصال که در مرحله 3 ایجاد شد.
- 5- تصویر نمایش داده می شود .

اتصال به شاخه های دیگر

نوع دیگر اتصال ، اتصال به فایل در شاخه ای به جز آن شاخه ای که سند اصلی ما در آن قرار دارد. مثلا در آموزش ما ممکن است از تصاویر پیشنهادی استفاده کنیم که همه آنها را در شاخه تصویر ذخیره می کنیم و سندهای HTML را در شاخه سند ، بنابراین در اینجا از اتصال شاخه به شاخه استفاده می کنیم .

مراحل زیر را انجام دهید :

- 1- در کامپیوتر خود شاخه ای به نام Picture ایجاد کنید .
- 2- فایل گرافیکی Lesson2.gif را به یک شاخه جدید منتقل کنید .
- 3- فایل Lesson2.html را در ویرایشگر خود باز کنید .
- 4- تگ زیر را به سند خود اضافه کنید :
- 5- سند خود را ذخیره کنید و دوباره بارگذاری کنید .

اتصال در شاخه های تودرتو

ممکن است برای آدرس دهی در اتصالات مجبور به استفاده از فولدرهای تو در تو شویم :

< a/ >back to home< "home.html/.../..."= a href >

هر کدام از این مسیرها که با / جدا شده اند یک URL می باشند که به مرورگر برای نمایش عکس در صفحه کمک می کنند .

- 1- ابتدا یک فولدر با نام آموزش ایجاد کنید .
- 2- دو فایل HTML شناخته شده خود را به این فولدر انتقال دهید .
- 3- تصاویر خود به نامهای Lesson1.jpg و Lesson2.jpg را در فولدر Picture انتقال دهید. سپس فولدرهای Picture و Amozesh را به فولدر Work انتقال دهید.
- 4- فایل Lesson1.html را باز کنید .
- 5- به اتصال درون این فایل توجه کنید.

- 6- تگ < Img > را ویرایش کنید .

7- اعمال خود را ذخیره کنید .

یک تغییر کوچک

روش نرمال و معمولی برای ذخیره سازی اسناد این است که معمولا سند اول را با نام Index.html ذخیره می کنند پس بهتر است فایل Lesson1.html را Rename کرده و آن را با نام index.html ذخیره کنید.

چرا باید چنین کنید ؟

فرض کنید شما کار خود را به اتمام رساندید و آماده هستید تا صفحات را بصورت وب ببینید. URL سایت شما www.biqu.edu می باشد. و فایل مورد نظر شما در این شاخه ذخیره شده است : www.biqu.com : [/courses /geolgy /lesson1.html](http://www.biqu.edu/courses/geology/lesson1.html) بنابراین URL آن عبارتست از : <http://www.biqu.edu/courses/science/geology/lesson1.html> بطور معمولی نامی که برای صفحات وب بطور پیش فرض در نظر گرفته می شود index.html است .

۸-ب - لینک به سایت دیگر

اهداف این درس

- 1- شناسایی وظیفه یک URL
- 2- تشخیص ساختار یک URL
- 3- امتحان یک اتصال به یک URL

تذکر:

برای این درس شما نیاز به فایل متنی HTML ندارید.
URL چیست ؟

URL - Uniform Resource Location آدرسی است که www از آن برای پیدا کردن فایلها و اسناد کامپیوترها در روی اینترنت از آن استفاده می کند در مرورگر شما URL این سند در قسمت آدرس با مرورگر شما تایپ شده است . یک مرورگر URL شامل قسمت‌های زیر است :

- 1- معین کننده هویت
- 2- معین کننده هویت و آدرس
- 3- مسیر کامل فایل منحصر به فرد

URL چیزی است که شما برای ساختن یک اتصال از یک صفحه وبی که خودتان ایجاد کرده اید برای اتصال به اطلاعات دیگر قابل دسترسی بر روی اینترنت به آن احتیاج پیدا خواهید کرد .

ساختار URL چگونه بنا می شود ؟

- چگونگی ایجاد یک URL
ساختار یک سند URL بصورت زیر است :
Type:\\inter.net.address/directory/.../filename کلمه Type (نوع)
اشاره بر نوع Internet server دارد که شروع کننده یک URL است .
Http برای server web است که مخفف است که مخفف hyper text transfer prorocol می باشد .سایت اینترنتی گوفر اطلاعات شاخه ها و منوهای منتقل شده می باشد.

FTP

مخفف کلمات File Transfer protocol که به FTP ناشناس شهرت دارد و آرشیوی از فایلهاست .

Telnet

ایجاد یک جلسه Telnet برای دسترسی به کامپیوتر را دور وقتی مرورگر وب خود را انتخاب می کنید برای Telnet آماده خواهد شد و یک برنامه خارجی را به یک سایت مشخص اتصال پیدا می کند.

WAIS

مخفف کلمات Area Indexed server سروری برای جستجو موضوعات و اسناد جهت دار با استفاده از لغات کلیدی .

File

فایلها بر روی کامپیوتر شما (فلاپی ، هارد دیسک ، ...) این نوع آدرس دهی همیشه با // دنبال می شود و آدرس اینترنت یک کامپیوتر راه دور مانند آدرس فوق
Host.Domain.Domain.Domain

برای مثال:

department.college.edu Machine

123.45.6.78

office.company.com

agency.branch.gov

organization.country . machine

توجه داشته باشید که یک URL می تواند شما را به هر سایت ، شاخه ، زیر شاخه ، فایل متنی ، تصویر و فیلم یا صدا و یا هر سایتی که آرایش شده برای ترسیم عمومی متصل کند. بهترین روش برای پیدا کردن URL های مختلف حرکت دادن ماوس و لینک کردن آن بر روی ابر متن های در صفحه می باشد . اگر به قسمت بالای مرورگر خود دقت کنید URL می توانید در آن قسمت به نمایش در آید . همچنین شما به وسیله URL می توانید به سایتهای بزرگ نظیر Yahoo و ... دسترسی پیدا کنید.

۸-ج- اتصال به یک سایت دیگر از اینترنت

اهداف این درس

- 1- ایجاد یک اتصال به یک سایت دیگر اینترنت
- 2- ایجاد یک URL در سند HTML برای استفاده و اتصال از طریق سایت شما

شروع درس

HTML برای اتصال به اینترنت
اتصال به یک سایت اینترنتی ترکیبی است از دو مبحث اتصال به یک فایل محلی درس (a8) و هر آنچه که در درس (a8) در مورد URL آموختیم قالب HTML کلی این اتصال بصورت زیر است :

URL آدرس سایتی است که شما می خواهید از آن دیدن کنید. [link](#) یک رشته لینک فعال که بصورت ابرمتن در مرورگر وب نشان داده می شود ، معمولا اما نه همیشه با خط آبی که در زیر آن کشیده شده مشخص می شود. وقتی یک بیننده بر روی ابر متن کلیک می کند مرورگر وب به یک سایت دیگر بوسیله یک URL اتصال پیدا می کند . توجه داشته باشید که URL می تواند شما را به www و FTP و Gopher ، متن و عکس و ... متصل کند . می خواهیم یک ابرمتن در سایت ایجاد کنیم برای دسترسی به سایتهایی که در مورد آموزش از راه دور می باشد .

1- فایل Index.html را باز کنید.

2- متن زیر را اضافه کنید :

برای دیدن سایتهای آموزش از راه دور

3- ذخیره سند خود

تذکر :

برای اینکه در سایت خود اتصالی داشته باشید که شما را به یک عکس در یک سایت اینترنتی دیگر متصل کند باید آدرس کامل آن عکس را در URL خود ذکر کنید.

روش آسان برای وارد کردن یک URL در یک تگ

از آنجایی که ماهیت یک صفحه وب و آدرس آن در قسمت آدرس بار ظاهر می شود و شما می توانید روی آدرس بار بر روی آدرس کلیک کرده و آن را انتخاب کنید و گزینه Copy را انتخاب کنید سپس مراحل زیر را انجام دهید .

1- فایل index.html را باز کنید .

2- متن زیر را وارد کنید .

3- به آدرس www.webtraning.com متصل شوید.

4- در این صفحه وب از آدرس بار URL را انتخاب کنید .

5- از منوی Edit گزینه Copy را انتخاب کنید .

6- حال به سند index.html خود باز گردید.

7- ماوس را مابین index.html در جایی که می خواهیم URL را وارد

کنیم قرار می دهیم و سپس Paste کنید .

۸-د- اتصال به قسمتی از همان صفحه

تگ < name >

اهداف این درس

- 1- ایجاد یک شاخه مخفی برای اشاره به یک قسمت خاص از یک سند HTML
- 2- ساخت و ایجاد یک اتصال ابرمتن که به بخش خاصی از یک سند متصل شوید .
- 3- ساخت یک ابرمتن برای اتصال به قسمتی از یک صفحه در یک سند HTML دیگر
- 4- ایجاد انواعی از ابر متنها برای صفحه وب

شروع درس

Anchor name یک نشانه مخفی ، برای اشاره به یک بخش خاصی از یک سند HTML و نیز می تواند برای اتصال به قسمتی از یک صفحه دیگر کاربرد داشته باشد . برای مثال می توانیم در یک صفحه (در اینجا) یک اتصال درست کنیم که با کلیک بر روی آن به قسمت آخر صفحه پرش پیدا کنید .

قالب HTML آن عبارتست از

```
< a/ > Text to link to< "name="name a >
```

نوشتن و ایجاد یک لینک (Name Anchor)

هنگامی که می خواهید یک (Name Anchor) ایجاد کنید مراحل زیر را دنبال کنید .

کاراکتر "#" به مرورگر شما می فهماند که باید در داخل سند به دنبال Anchor name باشد . اضافه کردن یک anchor name به index.html که در قبل ساختید.

1- سند index.html را باز کنید .

2- در بالای این متن را اضافه کنید .

3- در یک روش یکسان مانند بالا موارد زیر را نیز انتخاب کنید .

4- اگر صفحه را مجددا بارگذاری کنید از تغییراتی که انجام دادید چیزی

دیده نمی شود و از چشم کاربر مخفی است .
اضافه کردن اتصالات (Name Anchor) به همان سند
1- باز کردن فایل Index.html

2- موارد زیر را اضافه کنید .

3- سند خود را ذخیره کنید و آن را مجددا بارگذاری کنید .
در پایان ما می خواهیم که هر کدام از موارد لیست بالا بصورت ابرمتنی
باشند که ما را به قسمتی از همین صفحه هدایت کنند .
1- صفحه index.html را در ویرایشگر متنی باز کنید .

2- اولین مورد را بصورت فوق تغییر دهید .

3- نتایج خود را ذخیره و صفحه را مجددا بارگذاری نمایید.

اضافه کردن یک اتصال Anchor name به یک سند دیگر

شما میتوانید یک اتصال ایجاد کنید که به وسیله آن به قسمتی از یک
سند دیگر هدایت شوید که دستور آن بصورت زیر است :

اگر چنین سندی در صفحه دیگری وجود داشته باشد

برای ایجاد چنین لینکی مراحل زیر را دنبال کنید :

1- سند Lesson1.html را که در قبل ایجاد کردید باز کنید .

2- در بین تگ و متن زیر را وارد کنید :

3- اسناد خود را ذخیره کرده و صفحه را مجددا بارگذاری کنید .

وقتی که بر روی ابر متن [Return to training the web](#) کلیک می کنیم
و در صفحه Index.html در قسمت آموزش آن می شویم .

8-5- اتصالات ابر متن و تصویرهای لینک شده

اهداف این درس

- 1- وارد کردن یک دکمه گرافیکی در صفحه وب برای اتصال به سند دیگر HTML
- 2- وارد کردن یک تصویر کوچک که مانند یک تمبر پستی برای نمایش یک Copy از عکس بزرگتر عمل می کند.

شروع درس

دکمه های اتصال

از درس قبل آموختید که چگونه یک ابر متن در سند خود ایجاد کنید که بیننده را به اطلاعات وابسته اتصال دهد. همچنین در درس (7 a) آموختید که چگونه یک عکس خطی را بصورت لینک در آورید . اگر بیاد بیاورید در درسهای قبل که یک رشته متن در - Index.html Lesson1.html را به صفحه دوم Lesson2.html اتصال دادیم که توضیح داده شد(در مورد آموزش از راه دور) حال در این صفحه می خواهیم بدانیم که چگونه یک دکمه اضافه کنیم که با اتصال بر روی آن ما را به صفحه اول بر گرداند.

به دستور زیر توجه کنید :

```
go to < "img src="graphic.gif >< "a href="filex.html >  
< a/ >document
```

دو صفحه وب شما رشته متن Go to Document و تصویر هر دو بصورت ابر اتصال عمل می کنند و با کلیک بر روی آن به مرورگر می فهمانید که باید به صفحه filex.html باز گردد . معمولا متنها و عکسهایی که با حالت ابر اتصال باشند در صفحه متمایز هستند. امروزه خیلی از مرورگرها می توانند رنگ ابر متن را تغییر دهند . معمولا شما می توانید شناسایی کنید یک نامه ابرمتن در صفحه وب را به وسیله کشیدن ماوس روی آن تغییر رنگ می دهد و نیز هنگامی که یکبار بر روی متن کلیک کنید در بازگشت رنگ ابرمتن های بازدید شده تغییر کرده است از نقطه نظر یک طراح وب پیشنهاد می کنیم که وقتی می خواهید از تصویر به عنوان یک اتصال استفاده کنید . همچنین در تگ از

صفات دیگری مثل attribute و Alt نیز استفاده می شود . کاربر با بارگذاری عکس را متوقف می کند حال می خواهیم یک اتصال گرافیکی ایجاد کنیم . در ابتدا باید در جایی از کامپیوتر خود عکس را ذخیره کنید .
1- صفحه Lesson1.html را باز کنید.
2- در بالای صفحه تغییرات زیر را ایجاد کنید :

3- نتایج خود را ذخیره و صفحه را مجددا بار گذاری کنید .
حال دوباره به سند Lesson1.html باز گردید.
1- صفحه Lesson1.html را باز کنید .
2- تغییرات زیر را در صفحه انجام دهید :

تذکر :

در تگ < Img src > از صفات height و width برای کوچک کردن تصویر استفاده کنید بطوریکه با کلیک روی آن عکس بزرگ به نمایش در آید .

درس 9 - به ردیف در آوردن متن

اهداف این درس

- به ردیف در آوردن متن
- کنترل بر جاهای دقیق متن و کاراکترها

شروع درس

در درس قبل آموختیم که مرورگر کلیه فضاهاى خالی که در صفحه قرار دادیم چشم پوشی می کند ، به هر جهت بعضی از موارد نحوه آرایش کلمات در حمایت از طرح و ترکیب کلی صفحه مهم است . تگ `Performat` صفحه شما را دقیقاً مانند آنچه که در ویرایشگر متنی تایپ نمودید نشان می دهد.

`d M n o s p a c e`

در ادامه بحث مطالب زیر را دنبال می کنیم :

- 1- فایل HTML با نام `Index.html` را در ویرایشگر خود باز کنید و موارد زیر را اضافه کنید .

نام دوره ی آموزشی نام مدرس

Internet

Html

- نتایج خود را ذخیره کنید و صفحه را مجدداً بارگذاری کنید .

درس 10 - کاراکترهای ویژه

اهداف این درس

- نشانه گذاری در HTML
- استفاده از علامات < > در هنگام لزوم در سند
- گذاشتن فاصله اضافی در بین کاراکترها

نشانه های تایید

بعضی اوقات در صفحه نیاز دارید از بعضی کاراکترهای ویژه استفاده کنید که به ISO مشهور هستند و در HTML نشان xxxxxxxx مشخص می شوند.

برای دیدن مرجع این نشانه ها به آدرس زیر مراجعه کنید:
Iso characters

<http://www.htmlhelp.com/refrence/charset>

ممکن است بعضی اوقات مجبور به استفاده از علامت کوچکتر و بزرگتر < > در صفحه باشید که برای اینکه مرورگر آنها را بصورت Code ترجمه نکند، برای نمایش آنها نیاز به استفاده از کاراکترهای ویژه دارید.

- > استفاده می شود برای Lt&
- < استفاده می شود برای <
- & استفاده می شود برای amp &

ایجاد فضای خالی

می دانید که مرورگر از بیشتر فضای خالی که ایجاد می کنید چشم پوشی می کند به هر جهت شاید در طراحی یک صفحه به جایی برسید که بخواهید از بیشتر از یک فضای خالی استفاده کنید. در اینصورت از کاراکتر استفاده کنید .

جدول کاراکترهای ویژه

HTML	Name
& copy;	Copyright
& reg;	Trademark
& cent;	Cent
-& deg ;	Deqree sign
& laquo ;	double-less than
& middot;	Midline dot
& micro ;	Micron

درس 11 - لیستهای تعریف

اهداف این درس

- 1- ایجاد لیستهای تعریف با متنهای جداگانه برای تعریف اقلام
- 2- ایجاد تاریخچه با لیست تعریف در درس 6 آموختیم که چگونه لیست تعریف ایجاد کنیم . حال می خواهیم نوع سوئی از لیست که به لیستهای تعریف معروف است ایجاد کنیم . در قبل در جلوی اقلام لیست از نقطه استفاده نمی کردیم ولی در اینجا جلوی هر قلم از لیست یک نقطه داریم . قالب HTML این نوع لیست بصورت زیر است :

تگ `<dl >` و `</ dl >` بصورت زوج عمل می کند و `< dd >` و `< dt >` بصورت فرد در فایل `index.html` موارد آموزشی را بصورت لیست تعریف دریاورید . کار خود را آزمایش کنید .

مروری بر مطالب

- 1- چه فرقی بین لیست تعریف و لیستهای مرتب و نامرتب وجود دارد؟
- 2- در چه مواردی باید لیست تعریف بکار برد؟
- 3- چه فرقی بین دو تگ `< dt >` و `< dd >` وجود دارد ؟

تذکر :

شما می توانید لیستهای مرتب و نامرتب را با لیستهای تعریف با هم به کار ببرید .

Oxielex

Combinations of metal ions with oxygen Comprises the mining operations major ores extracted in

- Hematite
- maquetite
- corundum

درس 12 - آدرسهای زیر نویس و اتصالات Email

توانائیا

- 1- گذاشتن سر فصل و پاورقی برای صفحات
- 2- ایجاد ابر متن هایی برای ارسال email

شروع درس

وجود سر تیترو پاورقی برای صفحات وب ارزش زیادی دارد و قطعا تاریخ آخرین ویرایش می تواند اهمیت زیادی داشته باشد. عقیده خوبی برای گذاشتن سر فصل و پاورقی مثبت بین 2 صفحه وب برخی از اطلاعات مفید در این زمینه عبارتست از :

- 1- سر فصل و موضوع صفحه جاری
- 2- تاریخ ایجاد سند
- 3- محفوظ بودن حق کپی
- 4- اسم و آدرس پست الکترونیکی
- 5- نام و ابر متن برای اتصال به سازمان یا ارگان

قالب آن بصورت زیر است :

<address > text text text/ > address<

فرض کنید شخصی در حال خواندن صفحه شما می باشد و مایل است نکاتی را به شما توصیه کند . شما باید آدرس پست الکترونیکی خود را در صفحه بیاورید و شما می توانید به وسیله یک اتصال از طریق مرورگر این کار را انجام دهید. اکثر مرورگرها ی امروزی این کار را انجام می دهند . می باشد :mailto:mailto:روش انجام این کار گذاشتن ابر متنی با دستور کلیک شود مرورگر وب شما صفحه Send email هنگامی که متن را فراهم آورد و شما می توانید پیامی را در آن تایپ کنید و Compose ممکن است در همه مرورگرها جواب بگیریم . می توانید در صفحه خود از چنین اتصالاتی استفاده کنید.

اگر شما بخواهید یک پیام را به چند نفر ارسال کنید شما می توانید در آدرسهای زیادی قرار دهید و آنها را با کاما از هم جدا کنید .Mailto:تگ

[Send email](#)

برای اضافه کردن پاورقی یا مواردی مثل آدرس سازمان یا شرکت و ... < address می توانید متن یا آدرس مورد نظر را بین دو تگ > < بیاورید . مثلا :/address>

درس 13 - وارد کردن یک توده متن بطوریکه از بقیه متن متمایز باشد

وارد کردن تگ blackquotes در صفحه

شروع درس

در زبان نوشتاری کوتیشن می تواند جمله ای را از بقیه متن نوشته شده متمایز سازد HTML نیز این توانایی را دارد

شما می توانید اقلام دیگری مثل لیستها و ... را بوجود آورید .
1- سند index.html را باز کنید .

2- یک توده متن به آن اضافه کنید و آن را داخل کوتیشن قرار دهید .

3- نتایج را ذخیره و صفحه را مجددا بارگذاری کنید .

درس 14 - گذاشتن بافت برای صفحه

اهداف این درس

- 1- گذاشتن یک رنگ به عنوان پیش زمینه
- 2- محاسبه اعداد از مبنای 10 به مبنای 16
- 3- عوض کردن رنگ فونت و لینکها
- 4- ایجاد یک پیش زمینه از عکس در صفحه وب

شروع درس

با ایجاد بعضی تغییرات در تگ `< body >` می توانید رنگی را به عنوان پیش زمینه صفحه خود انتخاب کنید .
Hexadecimal
در مرورگرتان رنگهای زیادی برای استفاده در دسترس دارید . هر رنگی با 3 رنگ سبز و قرمز و آبی معرفی شده است .
($r=255,g=255,b=255$) تولید کننده رنگ سفید و مینیمم آنها
($r=0,g=0,b=0$) تولید کننده رنگ مشکی خواهد بود .
شما به اعداد 102 ، 153 ، 205 نگاه کنید . هر کدام از این اعداد در مبنای 10 هستند که باید به مبنای 16 تبدیل شوند .
اعداد با مبنای 16 برای کامپیوتر قابل فهم هستند . اگر بخواهیم عدد بالا را در مبنای 16 ببریم خواهیم داشت : ff6699
که 66 ارزش رنگ قرمز 99 ارزش رنگ سبز و ff ارزش رنگ آبی را معلوم می کند .

انتخاب رنگ یکپارچه برای background

برای استفاده از رنگ یکپارچه برای background از تگ زیر استفاده می شود :
شما می توانید تغییرات زیر را در تگ ایجاد کنید

پیش زمینه با بافت ویژه

استفاده از رنگ یکپارچه به صفحه شفافیت و تنوع می بخشد . اما می توانید با قرار دادن یک تصویر به عنوان پیش زمینه قدری جلوتر حرکت کنید . شما می توانید از تصاویر کوچک gif.jpeg به عنوان پیش زمینه در صفحات خود استفاده کنید .

نکاتی که باید در نظر بگیرید عبارتند از :

- 1- برای گذاشتن عکس به عنوان پیش زمینه باید از عکسهای با سایز مناسب کمتر از 10 kb استفاده شود .
- 2- سعی کنید از عکسهایی که روشن هستند استفاده کنید .
- 3- صفحاتی که در پیش زمینه آنها از عکس استفاده شده است در هنگام بارگذاری صفحه باید ابتدا عکس آنها بارگذاری شود بنابراین برای ارتباط با سرعت پایین مشکل بوجود می آید .

درس 15 - عدم استفاده از تگهای blink و Marquee

عدم استفاده از تگهای < blink > و < Marquee >

اهداف این درس

- 1- عدم استفاده از تگ < blink >
- 2- عدم استفاده از تگ < Marquee >
- 3- دلیل استفاده از HTML استاندارد

شروع درس

وقتی که یک صفحه وب با مرورگر Netscape باز می شود این مرورگر تگی را نمایان می سازد که به لغت یا قسمتی از جمله تاکید خاصی دارد .

این تگ عبارتست از : < blink/ >wow< blink > از آوردن این تگ در صفحات خود اجتناب کنید . زیرا در بیشتر مرورگرهای وب کارایی ندارد . اگر شما متن زیر را در مرورگر Netscape مشاهده کنید . آن را چشمک زن می بینید . عکس زیر در یک فایل Gif می باشد . عملی را که باید این متن در مرورگر Netscape انجام شود را به شما نشان می دهد. در اینجا یک فایل Gif آورده شده است. .

اما !!! شرکت مایکروسافت تگی برای ایجاد حرکت در Internet explorer ایجاد کرده است که عبارتست از < marquee > wow < marquee/ > اما اگر آن را مرورگر Netscape نبینید هیچ حرکتی ندارید . پس بهتر است از این 2 تگ در صفحات وب خود استفاده نکنید .

درس 16 - زیبا کردن متن

شما می توانید رنگ و سایز و نوع متن را در HTML تغییر دهید. اما صبر کنید شما می توانید انواعی از متنهای بالانویس و پایین نویس برای مطالب خنده دار یا ریاضی و شیمی اضافه کنید .
 $Co_2+H_2SO_4$

اهداف این درس

- 1- عوض کردن سایز بخش مشخصی از یک متن در یک صفحه
- 2- عوض کردن رنگ مشخصی از یک متن در یک صفحه
- 3- ایجاد اندیسهای بالا و پایین
- 4- مشخص کردن نوع قلم

شروع درس

با HTML3,2 و Netscape شما امکانات بیشتری برای ویرایش متن دارید . مخصوصا که می توانید برای فونت خود سایز و رنگ در نظر بگیرید. ویرایش متن می تواند در طرح و نقش صفحه شما تاثیر زیادی داشته باشد اما استفاده بی پروا از آن صفحه ، صفحه شما را دچار تداخل و پارازیت می کند. شما همچنین می توانید اندیسهای بالا و پایین را برای بیانهای ریاضی و فرمولهای شیمی و پاورقی ها اضافه کنید . در این درس شما را با اینگونه متن ها آشنا خواهیم کرد و مثالهایی را در این مورد برای شما مطرح خواهیم کرد .

سایز قلم

دستور `< font >.... < font / >` با Netscape مطرح شد و استفاده می شد برای سایز قلم از 1 تا استفاده می شود 7 از سایز 3 اندازه متن به حالت نرمال در می آید.

رنگ فونت

در درس 14 تگهایی را برای رنگی شدن متن و وارد کردن آن در صفحات وب معرفی کردیم شما همچنین می توانید از تگ فونت برای رنگی کردن قسمتی از متن استفاده کنید . با نوشتن کد رنگ در مبنای 16 یا نوشتن نام رنگ

- 1- سند Index.html را باز کنید .
- 2- متن آموزش از راه دور را بصورت زیر ویرایش کنید .
- 3- نتایج را ذخیره و صفحه را مجدداً بار گذاری کنید .

تذکر :

صفات size و color در تگ فونت می توانند همجوار باشند .

اندیسهای بالا و پایین

در زمان HTML3 نمی توانستید در صفحه از بیانات ریاضی و فرمولهای شیمی که نیاز به اندیسهای بالا و پایین داشتند استفاده کنید ، اما بعد از آن از این تگ برای گذاشتن اندیس استفاده شد .
تگ HTML عبارت است از :

- 1- یکی از اسنادی که قبلاً ایجاد کردید را باز کنید .
- 2- تعدادی معادلات شیمی و ریاضی در آن وارد کنید .

مثلاً

HTML3.2 شامل توانایی است که نوع قلم را در صفحه مشخص کند .
اما ممکن است در همه مرورگرها کارایی لازم را نداشته باشد .
قالب HTML آن عبارت است از :

اگر مرورگر بازدید کننده از این توانایی تگ فونت پشتیبانی کند و فونتهایی که در این تگ قرار گرفته در کامپیوتر خود داشته باشد در این صورت متن به همان صورت در صفحه وب به نمایش در می آید .
اگر شما قصد داشته باشید که از نوع قلم در تگ فونت استفاده کنید باید از قلمی استفاده کنید که استاندارد باشد و یا بیشتر کامپیوترها آن قلم را داشته باشند.

1- سند index.html را در ویرایشگر خود باز کنید .

2- نوشته زیر را بصورت زیر اصلاح کنید .

3- نتایج را ذخیره و صفحه را مجدداً بار گذاری کنید .

درس 17 - ایجاد خط

اهداف این درس

- 1- ایجاد خط افقی با قاب متفاوت
- 2- ایجاد خط با پهنای متفاوت
- 3- ایجاد خط بدون سایه

شروع درس

سایز خط

اولین مورد این است که خطوطی می تواند با پهنای متفاوت در صفحه ظاهر شوند .

می باشد Pixel برحسب N

```
<hr size=8 > <hr size=2 >
```

پهنای خط

< وجود دارد این است که شما hr ویژگی اختیاری دیگری که در تگ > می توانید کنترلی بر طول خط داشته باشید که لازم نیست تا کل طول صفحه ادامه داشته باشد .

```
<hr width=x >
```

```
<hr width=z % >
```

در Z می باشد که شامل طول خط است و Pixel عددی بر اساس x صدی از طول صفحه جاری می باشد که به طور معمول ما درصد را به شما توصیه می کنیم.

طبیعی است که اگر خواستید چندین خط را در وسط قرار دهید هر کدام

```
< p / > ... > p / > alignment=center <
```

بیشتر مرورگرها از این تگ پشتیبانی می کنند اما ممکن است بعضی از مرورگرها آن را نادیده بگیرند و از آن چشم پوشی کنند . حال به آرایش صفحه ساخته شده خود می پردازیم :

را باز کنید . index.html-1 صفحه

2- بخش زیر را در آن وارد کنید :

و آن را با عبارات زیر جایگزین کنید

بدون سایه

ممکن است شما نخواهید از سایه در خط استفاده کنید .

Extra Alignment - درس 18

اهداف این درس

- 1- ردیف کردن قسمت‌های مختلف و مجزا کردن قسمتی از متن
- 2- بوجود آوردن فضای اضافی در اطراف تصویر
- 3- بوجود آوردن متن‌های توضیحی

شروع درس

به ردیف در آوردن متن

با گسترش روز افزون وب نیاز ما برای کنترل بیشتر طرح و شکل صفحه بیشتر شد. یکی از این نیازها وجود تگ‌هایی برای به ردیف در آوردن متن و یا وسط قرار دادن آن و کنترل آن از بقیه قسمت‌های صفحه بود که با Netscape و HTML معرفی شد.

مواردی که بین دو تگ `< center >` و `< / center >` قرار می‌گیرد در وسط صفحه به نمایش گذاشته می‌شود. اگر بخواهید در این زبان کدگذاری متن یا عکسی را در وسط قرار دهید از صفت `align` در تگ `P` و `Img` استفاده کنید.

- 1- تمامی سندهای خود را باز کنید.
- 2- برای هر کدام متنی که بین 2 تگ `< h1 >` و `< / h1 >` این صفت را به تگ اضافه کنید.
- 3- نتایج خود را ذخیره و صفحه را مجدداً بارگذاری کنید.

تذکر:

در تگ `< hr >` صفت `alignment` نیز برای جای دقیق خط می‌توان بکار برد

به ردیف در آوردن عکس و متن

در درس (a7) آموختیم که چگونه یک عکس را در صفحه قرار می‌دهیم و چگونه در اطراف عکس متن قرار می‌دهیم.

با صفت `align` که در تگ `< Img >` قرار می‌گیرد می‌توانید مشخص کنید که یک عکس در چه موقعیتی از بالا و پایین و کناره‌های صفحه قرار بگیرد؟

اینک زمانی رسیده که شما بخواهید قسمتی از متن یا دیگر اقلام بکار رفته شده در صفحه را در زیر عکس بیاورید . ویژگی در تگ وجود دارد که موقعیت را مشخص می کند .

پیشنهاد ما به شما این است که همیشه از این تگ استفاده کنید . زیرا تراز کردن به فونتی که در مرورگر کاربر وجود دارد و همچنین پهناي پنجره مرورگر وابسته است.

لایه عکس

بعضی اوقات هنگامی که از تراز چپ یا راست در عکس استفاده می کنید متن محاصره می شود ، شما می توانید فضای خالی در اطراف عکس ایجاد کنید.

vspace و hspace که مخفف Vertical space و hovizontal space می باشند (فضای عمودی و فضای افقی) ، فضایی است بر حسب پیکسل که در بالا ، پایین ، چپ و راست عکس گذاشته می شود. صفت Alignment را در صفحه خود اضافه کنید . سند index.html خود را باز کنید . تصویر قرار داده شده در آن ممکن است زیبا به نظر برسد اما فضای خالی در کناره های عمودی آن زیاد است . سپس دستورات زیر را در آن بکار ببرید . توجه داشته باشید که اندازه واقعی وابسته به نوع متنی که برای مرورگر خود انتخاب کردید شما می توانید سایزی که وابسته به سایز انتخابی کاربران می باشد را تنظیم کنید . این دستورات عبارتند از

روش دیگر استفاده از تگ فونت

وقتی از علامت منفی استفاده می کنید سایز فونت خیلی بیشتر از حد نرمال و متعارف می شود که در این موارد می توان از تگ فوق نیز استفاده کرد.

< basefont size=5 >

با این تغییرات سایز فونت شما از ابتدا 3 درجه بیشتر می شود شما از این دستور هنگامی باید استفاده کنید که از ابتدا فونتی خارج از استاندارد قرار دهید . اگر بخواهید تنظیمی بین بخشهای کوچکی از صفحه داشته باشید باید از تگ بالا استفاده کنید . با استفاده از تگ فوق برای بالاتر از درجه 5 می توانید به راحتی سایز تمام متن را تغییر دهید

تذکر:

تگ < base font > بسته می شود و تا جایی ادامه دارد که تگ < base font > دیگری استفاده شود .
اگر مرورگر شما از این تگ پشتیبانی کرد شما می توانید از دستورات و تگهای HTML3/0 استفاده کنید.

ابتدا تگ < font size=x > را برای آرایش عنوان صفحه استفاده می کنیم .

- 1- سند index.html را در ویرایشگر متنی خود را باز کنید .
- 2- در دروس قبل از قالب

برای نشان دادن عنوان صفحه استفاده می کنیم . حال می توانیم از تگ فونت استفاده کنیم .

به آنچه که ما انجام دادیم دقیق نگاه کنید اول سایز A 4 درجه بیشتر از مبنای اولیه ظاهر شد .

بقیه حروف 3 درجه بیشتر از حالت استاندارد و نیز تگهای < b > و < b / > برای برجسته کردن عنوان استفاده کردیم . در پایان چون از تگهای < h1 > تا < h6 > برای شکستن خط استفاده کردیم مجبور به استفاده از تگ

شدیم که عنوان را مجبور به ظاهر شدن در خط جدید کند.

3- اگر خواستیم در جایی از صفحه نقل قولی از کسی داشته باشیم آن را برجسته نشان می دهیم .

4- نتایج خود را ذخیره کنید .

می توانید تفاوت بین استفاده از تگ < font > و < h1 > را ببینید

درس 19 - آرایش در جدول

آرایش در جدول

اهداف این درس

- 1- آرایش جدول در یک صفحه وب با ردیفهای افقی و عمودی در یک نمایش متن در یک صفحه مشبک
- 2- یکپارچه کردن عکسها و متون
- 3- ایجاد جدولی با سلولهایی با رنگهای متفاوت
- 4- ایجاد جدولی که در زمینه آنها از عکس استفاده شده است .

شروع درس

جدول با HTML3 معرفی شد و بعدها با Netscape گسترش پیدا کرد که آرایش را برای المانها و عناصر در صفحه انجام می داد . یکی از بیشترین استفاده های جدول زمانی است که شما می خواهید ستونی از متن را اضافه کنید .

کدهای HTML برای جدول ممکن است خیلی پیچیده به نظر برسد اما ما با ساخت جداول ساده ای کار را شروع می کنیم .

جدول از انتهای چپ با ستونهایی به سمت راست شروع می شوند . سپس ردیف دوم نیز با چنین ستونهایی ادامه دارد و ...

```
< -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < --
```

-- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < -- < --

نامند .

```
< b / > < Table >
```

صفت border در تگ Table به مرورگر می فهماند که یک قابی در دور جدول با ضخامت مختلفی که عدد آن بر حسب pixel برابر با مقدار Border قرار می گیرد ، ایجاد کنید هر سطر با تگهای `< tr / > ...` `< td >` ایجاد می شود و اطلاعات هر ردیف با ستونهای آن که با تگ `< td / >` ... ایجاد می شود توصیف می گردند .

هر تگ `< td / > ... < td >` می تواند شامل انواعی از تگهای HTML مثل سرفصلها و ابر متنها و تصاویر خطی و غیره باشد ، صفات زیادی را برای تراز کردن ارقام جدول می توانید به کار ببرید .

< td aligns=top >aligns all elements to the top of the cell	< td align=left >aligns all elements to the left side of the cell(this is the default setting)
< td valign=bottom >aligns all elements to the bottom of the cell < td valign=bottom >aligns all elements to the bottom of the cell later, siv. Longhorn dec lared that all markers of cheese would have to be certified befor commencing production	< td align=right > aligns all elements to the right side of the cell
< td valign=middle >aligns all elements to the middle of the cell(this is the default setting)	< td align=center >aligns all elements to center of the cell

درس 20 - نقشه های تصویری

اهداف این درس

- 1- دانستن تفاوت بین فرآیندهای طرف سرور - طرف مشتری
- 2- ایجاد تصاویری که هر تکه از آن شما را به قسمتی یا صفحه ای هدایت می کند .

شروع درس

در درس (a 7) آموختیم که چگونه می توانیم از تصاویر در صفحات وب خود استفاده کنیم . در اینجا می آموزیم که چگونه یک عکس را بگونه ای در آوریم که هر قطعه از آن بصورت اتصالاتی باشد و شما را به قسمتی از همان سایت و حتی سایتهای دیگر هدایت کند. ایجاد یک نقشه تصویری نیاز به یکسری پردازشهایی از طرف وب سرور دارد که چگونگی آن به قرار زیر است :

- 1- هنگامی که دیدن کننده صفحه را دید و روی عکس خاص کلیک کرد.
 - 2- مرورگر وب می گوید بر روی من کلیک شده و پیامی را برای وب سرور ارسال می کند که بعضی بر روی مختصات عکس کلیک کردند.
 - 3- وب سرور می گوید که من این مختصات را برای عکس گرفتم . فایل HTML که بدنبال پیدا کردن مختصات عکس می باشد می گوید اگر این مختصات بصورت مستطیل باشد دیدن کننده URL مربوطه را برای وب سرور ارسال می کند سپس سرور اطلاعات را به مرورگر ارسال می کند .
 - 4- مرورگر موافقت می کند و سرور می گوید که به URL مذکور برو . این از فعالیتهای طرف سرور بود که به سادگی و زیبایی این اعمال جدا را از هم انجام می دهد . اما به آن معنی است که برای کلیک بر روی نقشه های تصویری همیشه باید به وب سرور دسترسی داشت .
- تگ نقشه های تصویری برای طرف کلاینت بصورت زیر است :

Img.gif نام عکس و map_nam اتصال آن می باشد . HTML file

ویژگی Coords

نواحی داغی که با مختصات $x1$ و $y1$ مختصات افقی و عمودی از گوشه بالا سمت چپ و $x2$ و $y2$ مختصات افقی و عمودی از گوشه بالا سمت راست را مشخص می کنند .

1- فایل lesson2.html را باز کنید .

2- تغییرات زیر را در روی پان انجام دهید .

3- دستورات HTML را برای مختصات نقشه بکار ببرید .

4- نتایج خود را ذخیره کنید .

5- حال باید صفحاتی را که به آنجا اتصال درست کردیم ایجاد کنیم .

6- صفات خود را ذخیره کنید .

Meta tag - درس 21

در این درس مروری بر 2 نوع meta tag داریم. این meta tag ها در قسمت‌های مختلف سند html ایجاد شده است که مرورگر شما آنها را نشان نمی دهد. انواع زیادی از این meta tag ها داریم که فقط به 2 نوع از کاربردی ترین آنها اشاره میکنیم. مکانی که این تگ در آنجا قرار میگیرد مابین دو تگ < head > و < / head > می باشد.

استفاده از تگ refresh Meta برای جلوگیری از بارگذاری مجدد یک صفحه این meta tag به شما این امکان را می دهد که صفحه وب شما بعد از یک عدد اختیاری (بر حسب ثانیه) به نمایش در آید. و سپس به طور اتوماتیک به صفحه دیگر و یا حتی URL دیگری برود. (تذکره) به عنوان یک طراح صفحات وب باید کوشش کنید که بینندگان سایت شما پیام Site not Found را دیدن نکنند. شما از طریق ابر متن ها میتوانید در صفحات وب گردش کنید و به صفحات دیگر هدایت شوید. با استفاده از Meta tag ها شما میتوانید به طور اتوماتیک چرخش کنید.

1- صفحه index.html را باز کنید و در آن تغییرات زیر را انجام دهید عددی از ثانیه است که این صفحه بعد از آن مدت به نمایش در می آید. قبل از آنکه به صفحه دیگر با URL دیگر برود. توجه کنید که تمامی رشته هائی که بعد از CONTENT ظاهر می شوند باید داخل "" قرار بگیرند. توصیف گر تگ META تمامی این اعمال سخت را برای درست کردن سایت آموزش از راه دور انجام دادید. حال میخواهید مردم بتوانند آن را از میان میلیونها سایت پیدا کنند.

TAG META در پیدا کردن و شناسائی صفحه شما در هنگام SEARCH کاربران به آنها کمک خواهد کرد. به هر حال ما قصد نداریم مطالب پیچیده در ارتباط با موتورهای جستجو گر ایراد کنیم. بعضی برنامه نویسان ماهر کدهائی مینویسند که این کدها سعی میکنند بسیاری از لینکهای وب را شناسائی کنند. و مقداری اطلاعات راجع به هر صفحه را برگردانند. در DATA BASE متمرکز کنند. کار بران تعدادی لغت توصیفی وارد میکنند اگر سایت شما در DATA BASE موجود باشد به کار بر معرفی خواهد شد.

سایت WWW.MCLI.DIST.MARICOPA.EDU/TUT From
Meta www.mcli.dist.maricopa.edu/tut برای سایت فوق بدون داشتن

tag موتور جستجو مطالب زیر را می آورد:

HTML Writing

/ABOUT/FAQ/ALUMNI/REFERENCES/TAGS/LESSONS/
THIS TUTORIAL AUGUST1998/VERSION HISTORY /ABOUT
WRITING HTML WAS CEATED TO HELP TEACHERS CEATING
...LEARNING

با وارد کردن Meta tag

نتیجه را بصورت زیر می نویسیم :

From:<http://www.mcli.dist.marcopa.edu/tut/> More than just an
is a structured approach for learning how to HTML reference,this
specialists in learning at the create web pages , designed by
اضافه برای html قالب Instruction & Maricopa Center for Learning
کردن این meta tag بصورت زیر است

اگر در حالت ایجاد یک متن توصیفی هستید باید توجه داشته باشید که
ماکسیمم طول این meta tag نباید بیشتر از 1024 کاراکتر باشد.

Target درس 22 - پنجره

اهداف این درس

- 1- ساختن یک ابر متنی که که با باز شدن آن صفحه جدید در پنجره ای جدید به نمایش در آید .
- 2- نوشتن قالبی برای HTML بطوریکه تمامی اتصالات در این صفحه مشخص بار گذاری شود .
- 3- محدودیت در باز شدن پنجره های متعدد.

شروع درس

برای تمامی صفحاتی که بر روی آن کار می کنیم اسنادی داریم که بر روی آنها ابر متن وجود دارد که با کلیک بر روی آنها صفحه جدید بارگذاری می شود و جایگزین مورد قبل می شود . بازدید کننده می تواند با استفاده از دکمه Back بر روی نوار ابزار به صفحه اول باز گردد. اما ویژگی وجود دارد که برای باز شدن اتصال در یک صفحه جدید به آن نیاز دارید. در این درس ما به تغییرات در تگ `< a href >` برای مشخص کردن بارگذاری در پنجره ای جدید در مرورگر می پردازیم .
قبل از شروع باید نکاتی را در نظر داشته باشید . اگر مرورگر شما پنجره های زیادی بصورت باز شده داشته باشد ممکن است دیدن کننده گمراه شود که کدامیک اول باز شده است . پنجره بعضی از مرورگرهای کامپیوتر کاملا مبهم است و نمی توان فهمید کدام پنجره اول باز شده است ؟

صفت Target

کد HTML که ما برای Target استفاده می کنیم بصورت زیر است :

در دروس قبل آموختیم که Href اشاره به یک URL دیگر یا یک صفحه وب دیگر دارد . قسمت دیگری از یک تگ نام آن می باشد که ما برای آن ایجاد می کنیم . ما می توانیم یک نام برای Target ایجاد کنیم که معین کننده هویت داخل مرورگر است . با کلیک بر روی یک اتصال چه اتفاقی می افتد ؟

مرورگر شما می گوید که من باید برای این آدرس یک HTML بگیرم <http://www.mcli.dist.maricopa.edu/tut/likethis.html> و آن را در یک پنجره به نام tutorial جایگیری می کند و چون چنین پنجره ای موجود ندارم یک پنجره جدید ایجاد می کند .

مقادیری که شما می توانید در Target بکار ببرید بصورت زیر است :

Top_ .1

blank_ .3

self_ .2

parent_ .4 که هر کدام معنی خاصی را دارند . بکار بردن مقدار blank_ : زیان استفاده از این تگ این است که اگر شما 20 اتصال داشته باشید که تماما Target آنها هم نام باشند پنجره هایی زیادی ایجاد می شود که ممکن است سیستم شما را دچار مشکل کند .

مروری بر مطالب

1- چگونه یک اتصال را مجبور به باز کردن صفحه در صفحه ای جدید می کنید ؟

تمرین

تگهای گفته شده در این درس را در صفحات خود بکار ببرید.

درس 23 - فریم کردن صفحه

اهداف این درس

- 1- ایجاد یک صفحه وب با قالبهای متفاوت
- 2- ایجاد اتصال از یک فریم به قسمتی دیگر از فریم دیگر
- 3- ایجاد ابر متن هایی که صفحه را کامل از بین ببرد و بعد صفحه دوم را ایجاد کند .
- 4- ویرایش و صفات حاشیه بندی فرمها

شروع درس

آیا شما تا به حال صفحاتی دیده اید که از قالبهای متعدد در آن استفاده شود ؟ فرم صفحه را به 2 سند HTML جداگانه تقسیم می کند که معمولا 2 فرم بصورت متحد با یکدیگر عمل می کنند . در صفحات فرم دار از ابر متن ها نیز استفاده می کنند . بعضی اوقات در اثر کلیک بر روی لینکها فرم قبلی کاملا از بین می رود و فرم جدید ایجاد می شود ، بعضی اوقات صفحه جدید بر روی همان فرم قبلی ایجاد می شود .

اشکالات فرمها

در صفحاتی که از اسناد متعدد در آن استفاده شده کاربران در هنگام بار گذاری صفحه و نیز در هنگام گرفتن پرینت از صفحات وب با مشکل مواجه می شوند .

اساس فرم

صفحه ای که در آن از فرم استفاده می شود شامل یک سند اصلی HTML است که آن را برنامه کار می نامند . برای طرح و شکل و به ردیف در آوردن فرمها از صفت استفاده می شود . هر کدام از قابهایی که در یک صفحه فرم از آنها استفاده شده است خود یک سند HTML جداگانه دارند . در ابتدا باید بدانید که صفحه چگونه تقسیم می شود و به هر قاب چقدر فضا اختصاص داده می شود ؟

در قدم اول باید بدانید که صفحه از سطر یا ستون تشکیل شده است نگاه کنید به مثال 1- که صفحه از 2 سطر و در مثال 2 صفحه از 2 ستون و مثال 3 که صفحه از 2 سطر و 2 ستون تشکیل شده است . در مثال

5 شما 3 سطر مشاهده می کنید که در وسط این سطرها 2 ستون قرار گرفته است و در مثال 6 سطر اول به 2 ستون تقسیم شده است . حال به دقت به مثال 7 دقت کنید . سطرها و ستونها ایجاد frameset می کند . قالب HTML ایجاد صفحات به صورت زیر است :

تذکر :

هر Frameset معرف و تعریف کننده یک سری سطر یا ستون است مقادیر X و Y و ... اشاره بر مقداری فضایی دارد که به هر سطر یا ستون اختصاص داده می شود یا بر حسب در صدی از پنجره مرورگر می باشد . برای هرستون ابعاد وابسته به یک سند HTML مشخص است که در قسمت

< Frame src= >

ذکر شده است . مرورگرهایی که نمی توانند قابها را نشان دهند مواردی که بین < Frameset > و < / Frameset > نوشته شده است را نادیده می گیرند و از جهت دیگر مرورگرهایی که امکان نمایش قابها در صفحه را دارند مطالبی که بین < Noframes > و < / Noframes > نوشته شده را نادیده می گیرند .

اعدادی که باید در تگ به جای مقدار Cols و Rows قرار دهید بر حسب پیکسل و یا درصد می باشد .

Source HTML مثال (1)

Source مثال 7

تذکر :

این صفحه وب نیاز به 6 سند HTML برای نمایش دارد . دستورات گفته شده برای مرورگرهای با ورژن بالا صادق است . در قسمت بالای فرم Navigation bar قرار گرفته که برای اتصال به صفحات دیگر سایت از آن استفاده می شود . قسمت پایین قاب شامل پاورقی صفحه و نیز اتصالات دیگری که باید در همان قاب جابه جا شود می باشد . در قاب دست چپ در وسط سطر شامل لینکهایی است که باید مطالب آن در همان قاب بارگذاری شود . در فرم دست چپ در میان سطر شامل ابر اتصالاتی است که شامل 3 قسمت متفاوت اصلی در صفحه است . که مطالب آنها باید در قاب راست بارگذاری شوند . این طراحی به ما اجازه می دهد که صفحه اصلی را به مقادیر گسسته تقسیم کنیم .

درس 24 - اضافه کردن فرم به صفحات وب

اهداف این درس

1- توصیف استفاده های فرمها در صفحات

شروع درس

فرمها چه هستند؟ یقیناً تا به حال آنها را در صفحات خود دیده اید. فرمها برای اضافه کردن موارد آموزنده در صفحه مورد استفاده قرار می گیرند و اجازه ارتباط کاربران با سایت شما را ممکن می سازند. برای جمع شدن اطلاعات نقش فرمها در جمع آوری انواع مواردی است که کاربران در داخل میدانهای متنی در مرورگر و منوها قرار می دهند و کلیدهای رادیویی نیز باید در صفحات برای انتخاب موارد فرم جایگزین شوند.

مرورگرها این اطلاعات را می گیرند و آن را با بسته هایی با فرمت های قابل ارسال در وب سرور پنهان می کنند. در اینجا برنامه های که منتظر اطلاعات فرمها می باشد وجود دارند این برنامه ها اطلاعات فرمها را از حالت مخفی بیرون آورده و بر آنها نظارت کرده و آنها را ذخیره و سپس به دیدن کننده برمی گردانند. در درس بعدی شما خواهید آموخت که چگونه این فرمها را ایجاد کنید.

درس ۲۴-ب - بوجود آوردن فرم ها

بوجود آوردن فرم ها درس a/24

اهداف این درس

- 1- ایجاد میدانهای متنی
- 2- میدانهایی برای وارد نمودن Password
- 3- میدانهایی برای ایجاد
- 4 Email - دکمه های رادیویی
- 5- دکمه ها
- 6- ایجاد checkbox
- 7- منوهای انتخاب شونده

شروع درس

در این درس به معرفی اساس و اجزاء فرمها می پردازیم .
فرمها در صفحه وب با `< form >` `< form/ >` تعریف می شوند .
کلیه اجزاء فرمها مثل میدانهای متنی ، کلیدها و ... در بین این 2 تگ
قرار خواهند گرفت که قالب HTML آن بصورت زیر است :

ارزش Action یا مقداری که در آن قرار می گیرد موقعیت برنامه یا
اسکرپتی است که می خواهد فرآیندی بر روی اطلاعات ارسال شده
توسط کاربر را انجام دهد. و صفت Method دارای 2 مقدار Get و Post
می باشد. که آن نیز معرف 2 روشی است که اطلاعات باید برای نرم
افزار پردازش کننده ارسال شود . تمامی اجزاء داخل تگ `< form >`
اطلاعات که درون آنها می باشد را ارسال می کنند . هر جزء شامل
type می باشد .

برای ایجاد میدانهای متنی که دیدن کننده بتواند درون آنها تایپ کند ،
طول پیش فرض است که 20 کاراکتر می باشد . ولی شما می توانید
میدانهایی با سایز های دیگر ایجاد کنید . شما می توانید با قرار دادن
صفت Maxlength برای آن یک حد تعریف کنید . متن داخل میدانها
هنگام بارگذاری صفحه خالی می شود مگر آنکه شما برای آن رشته

متن را در صفت Value تعریف کنید .
ظاهر آن مانند میدان متنی است با این تفاوت که وقتی کاربر درون این
میدان تایپ می کند به جای نمایش کاراکترها نقطه یا ستاره نمایش

می دهد . میدان متنی Password در هنگام ارسال کوشش به جلو رفتن می کند و بعد از رساندن اطلاعات به سرور کوشش آنها پایان می پذیرد .

Character wide.

میدانهایی که چندین خط دارند و دیدن کننده برای دیدن متن از Scroll استفاده می کند. تگ تعریف کننده سایز میدان به وسیله اعدادی که در صفات Rows و Cols وارد می شوند تعریف می گردند با وارد کردن خصیصه Wrap=Virtual متنی که وارد این میدان می شود ، بطور اتوماتیک شکسته می شود . شما همچنین می توانید متنی را بطور پیش فرض در آن داشته باشید .

کلیدهای رادیویی ("type="Radio)

کلیدهای رادیویی کلیدهایی هستند که از یک گروه کلید همزمان فقط یکی از آنها را می توان انتخاب کرد و اگر یکی از آنها را کلیک کردید و سپس دیگری را کلیک کردید دکمه اول از حالت انتخاب خارج می شود . یک گروه از دکمه های هم رده با گذاشتن یک نام مشترک برای همه آنها بوجود می آیند و مقداری که فرستاده می شود برابر است با مقداری که توسط دکمه رادیویی انتخاب شده است . با گذاشتن خصیصه Checked در آخر تگ یک دکمه این دکمه بصورت پیش فرض در هنگام بارگذاری صفحه انتخاب می گردد.

تذکر :

کلیدهایی که اسم های جداگانه دارند بصورت مستقل از هم عمل می کنند .

این گونه کلیدها شبیه به کلیدهای رادیویی عمل می کنند اما تحت تاثیر کلیدهای دیگر نیستند . بنابراین شما می توانید بیشتر از یک مورد انتخاب در یک گروه کلید شبیه به هم داشته باشید . توجه کنید که هر Checkbox اسم منحصر به فرد دارد . اگر یک Checkbox علامت نخورده باشد با گذاشتن دکمه ماوس بر روی جایی از پهناي آن و کلیک کردن آن می توانید آن را به حالت انتخاب در آورید و نیز دوباره بر روی آن می توانید آن را از حالت انتخاب خارج کنید . مقداری که برای سرور ارسال می شود برابر با ارزش مقداری است که کنار Checkbox قرار گرفته است اضافه کردن خصیصه Checkbox در این تگ باعث می شود آن مورد بطور پیش فرض انتخاب گردد .

منوهای انتخاب شونده به کاربران این امکان را می دهد که از بین انتخابهای متعدد یکی را انتخاب کنند و تگ تعریف آن < option > و < / option > می باشد .

مقدار این ویژگی در هنگام پردازش بازگردانده می شود با اضافه کردن ویژگی Selected در این تگ این جزء در هنگام بارگذاری صفحه بصورت پیش فرض انتخاب می گردد . اگر چنین ویژگی را به کار نبرید اولین مقدار منو بطور پیش فرض انتخاب می گردد.

به دنبال ایجاد دکمه ها و فرم ها کلید Submit به مرورگر اجازه می دهد که تمامی موارد انتخابی شامل منوهای انتخاب شده ، متنهای وارد شده و ... را جمع آوری و آنها را به جایی که مکان آن در صفت Action آورده شده است ارسال کند و کلید Reset فرم را به حالت اول بر می گرداند .

درس 25 - چند رسانه ای در صفحات شما



اهداف این درس

- 1- در نظر گرفتن فاکتورهای برای ایجاد چند رسانه ای
- 2- در هنگام چند رسانه ای کردن صفحه چه مواردی را باید برای بازدیدکنندگان در نظر گرفت ؟

شروع درس

تا شروع سال 1993 صفحات وب محدود به متن و چند عکس بودند . امروزه جذابیت و گیرایی زیادی در صفحات بوجود آمده است . می توانید از انواع رسانه ها نظیر کارتون ، ویدئو ، انیمیشن ، حرکات چرخشی ، صدا ، فرمهای برهم کنشی استفاده کنید . قبل از اعمال این رسانه ها ، باید دقیقا در نظر بگیرید که چه ارزشی را دارید به صفحه اضافه می کنید . مثلا وجود انیمیشن رقص ممکن است در ابتدا جذاب به نظر برسد ولی با مرور زمان با نگاه کردن به آن ممکن است حواس شما را پریشان کند .

پس سئوالی که به نظر شما می رسد این است که آیا اضافه کردن موارد (video , sound , ...) به صفحه مهم است ؟ در جواب این سئوال

...

هنگامی که شما تصمیم به اضافه کردن چند رسانه ای در صفحه وب خود می کنید در ابتدا باید در نظر بگیرید چه زمانی صرف می شود تا شما اینگونه رسانه ها را ایجاد کنید . از موارد دیگری که باید در نظر گرفت بازدیدکنندگان می باشند . شما

باید از خودتان بپرسید اجراء رسانه ای که در صفحه ایجاد می کنید به چه عاملیتهایی نیاز دارید ؟
و زمانی که سپری شود تا کاربر آن نرم افزار را بر روی سیستم خود نصب کند و سپس سیستم را Restart کند ممکن است سایت شما را فراموش کنند. مطلب بعدی دیگر این است که چه زمانی طول می کشد که صفحه برای کاربر بارگذاری شود . کاربرانی که مجبور به برقراری ارتباط با مودم هستند ممکن است برایشان مقدور نباشد که با صفحه شما ارتباط برقرار کنند ، شما برای اضافه کردن ویدئو به صفحه خود نیاز به استفاده از مرورگرهای ویژه دارید.

25ب - اضافه کردن فیلم و صوت - Multimedia

- 1- مشخص کردن فرمتهایی که برای فیلم از آن استفاده می شود .
 - 2- مواردی که برای دیدن فیلم به آن نیاز دارید
 - 3- نوشتن کد HTML برای گذاشتن فیلم در صفحه
- Real video و Quick time نیاز به مرورگرهای Plug in دارند .
 خوشبختانه اکثر مرورگرهای امروزی از این تکنولوژی حمایت می کنند
 اما بعضی اوقات باید به روز شونده این به دلیل آن است که ویدئو به
 پهنای باند زیادی احتیاج دارد. اگر شما بخواهید به عنوان یک طراح از
 ویدئو در صفحات خود استفاده کنید که با کلیک بر روی آن فیلم به
 نمایش در بیاید باید به چند تذکر توجه کنید که در این درس بیان خواهیم
 کرد . برای استفاده از ویدئو در صفحات خود باید از تگ < EMBED >
 استفاده کنیم که به نوعی شبیه به تگ < IMG > عمل می کنید .
 < "EMBED src="video.mov" width="320" height="240 >
 < Embed/
 موارد دیگری که باید رعایت کرد

ویژگیهای embed	ارزش	توصیه
SRC	مسیر فایل ویدئو	نیاز به آدرس کامل فایل دارید
Width height	ابعاد فیلم true/false	فیلم یا بطور اتوماتیک به نمایش در می آید یا کاربر باید بر روی دکمه کلیک کند
Controller	True / false	فیلم کنترل بار را در بالای صفحه ایجاد کند یا خیر
href	URL	با کلیک بر روی فیلم محل برای دیدن کننده ارسال شود
Target	نام پنجره	به مرورگر اجازه می دهند فیلم را در پنجره جدید نشان دهد
Loop	True/false	فیلم در حلقه تکرار شود
Plug in spage	URL	در صورت نداشتن Quicktime برای کاربر ارسال شود

درس 25 - ج - قالبهای صوتی مورد استفاده

اهداف این درس

- 1- از چه قالبهایی برای گذاشتن صدا در صفحات وب استفاده می شود ؟
- 2- مواردی که در هنگام گذاشتن صوت در پنجره باید رعایت کرد چیست ؟
- 3- نوشتن یک کد HTML برای گذاشتن صدا در صفحه.

شروع درس

Sound یکی از روشهای خوب برای رسیدن اطلاعات به کاربر می باشد و شما در بیشتر از سایتهای وب می توانید از این امکان استفاده کنید. سؤال این است که چه وقت صدا مفید است ؟ Audio برای (سخنرانیها ، اخبار و رویدادهای مهم و ...) مورد استفاده قرار می گیرد و اغلب از پهنای باند کمی استفاده می کند . صدا مانند ویدئو باید از آنالوگ به دیجیتال تبدیل شود . فرمتهای مختلفی برای صداگذاری در صفحه وجود دارد . بعضی از انواع آن عبارتست از : MIDI , AV , AIFF , LWA , MP3 ... فرمت ویژه ای بنام MIDI وجود دارد که حجم آن بسیار کم است و نسبت به فایلهای wave ترجیح دارد . برای قرار دادن صدا در صفحه وب از تگ فوق استفاده می شود .

چگونه می توان یک فایل صدا در صفحه قرار داد که در هنگام بارگذاری صفحه بدون اینکه نرم افزار خاصی اجرا شود شروع به پخش صدا شود ؟

رپړل کابو نوسنه

www.designerclub.ir
info@designerclub.ir